

Abecadło Korale C

Abecadło korale to plansza z liter, które ułożone mogą być w dowolną krzywą w linię. Pola z literami ułożone są w kolejności polskiego alfabetu. Gra daje wiele możliwości zabaw językowych oraz ruchowych.

Kto pierwszy?

Gracze walczą jeden na jednego lub grupa przeciwko grupie. Zadanie polega na jak najszybszym przeskoczeniu literek zgodnie z polskim alfabetem. Liczy się czas i dokładność skoku. Dodatkowym utrudnieniem mogą być określone zadania na określone podgrupy liter, np. na samogłoski należy podać jakiś wyraz (np. zwierzę), lub utrudnienie sportowe (np. skoki na jednej nodze). Zalecamy użycie stopera ([9dots.pl/przerwa na zabawę/stoper](http://9dots.pl/przerwa-na-zabawe/stoper))

Państwa i miasta

Prowadzący podaje kategorię: państwa, miasta, roślina, rzecz, zawód, samochód, imię, aktor itp. Gracz danej drużyny ma za zadanie przejść (skacząc) po kolei cały alfabet podając przykładowo imiona: Ania, Bartek, Celina, Dorota itp. Liczy się szybkość i brak błędów. Polskie znaki omijamy w tej grze. Zalecamy pobrać aplikację stoper.

Source URL: <http://9dots.pl/gry-podworkowe/abecadlo-korale-c.html>