

Twister C

Twister to gra zespołowa, w której uczestnicy poruszają się po kolorowych polach, kładąc na nich ręce i stopy. Kolejne ruchy wskazuje prowadzący na czterech osobnych polach, lub aplikacja na stronie 9dots.pl. W grę można bawić się naprzemiennie albo równocześnie i wtedy obowiązuje zasada, kto pierwszy ten lepszy.

Na jednym kole można postawić tylko jedną nogę lub rękę.

Akcesoria:

<http://9dots.pl/przerwa-na-zabwe/twister> [1]

<http://9dots.pl/przerwa-na-zabwe/muzyka> [2]

<http://9dots.pl/przerwa-na-zabwe/stoper> [3]

Warianty gry:

Figury woskowe

Uczestnicy poruszają się po polach według ogólnych zasad. Na komendę prowadzącego, lub: po określonym czasie, po wykonaniu trzech sekwencji, lub zatrzymaniu muzyki zastygają w bezruchu na 9 sekund.

TARCZE:

Tarcze to gra polegająca na rzucaniu do celów. Kolorowe kropki oddalone, w różnej odległości od pól tarcz, wyznaczają poziom trudności. Na początku należy ustalić punktację dla poszczególnych kolorów planszy. Gra uczy koncentracji, kształtuje koordynację ruchową, w tym refleks i zwinność. Tarcza może być wykorzystywana do różnych wariantów zabaw w kole.

Source URL: <http://9dots.pl/gry-podworkowe/twister-c.html>

Links

[1] <http://9dots.pl/przerwa-na-zabwe/twister>

[2] <http://9dots.pl/przerwa-na-zabwe/muzyka>

[3] <http://9dots.pl/przerwa-na-zabwe/stoper>